



# Mit MATRIX die „Sprache der Roboter“ kennenlernen

Beispiel mit MATRIX Essential Set(MR0001)

Erstellt von Water Xu & MATRIX Robotics am 24.09.2025

# Benötigte Materialien



Stelle Sicher, dass die "MATRIXblock" Software installiert ist

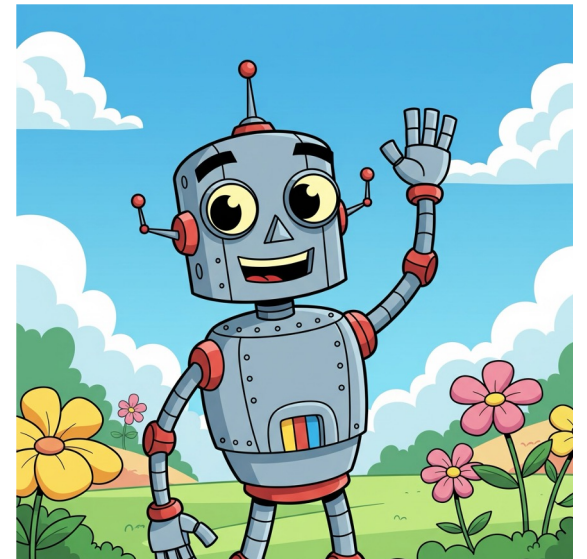
In welcher Sprache sollten wir am besten mit Robotern sprechen?



# Die Sprache der Roboter - Programmiersprache

Genau wie wir Sprache verwenden, um mit Freunden zu sprechen,  
Ist Programmiersprache ein Weg, um mit Robotern zu sprechen.

Wir geben Anweisungen vor,  
→ der Computer befolgt sie!



# MATRIXblock

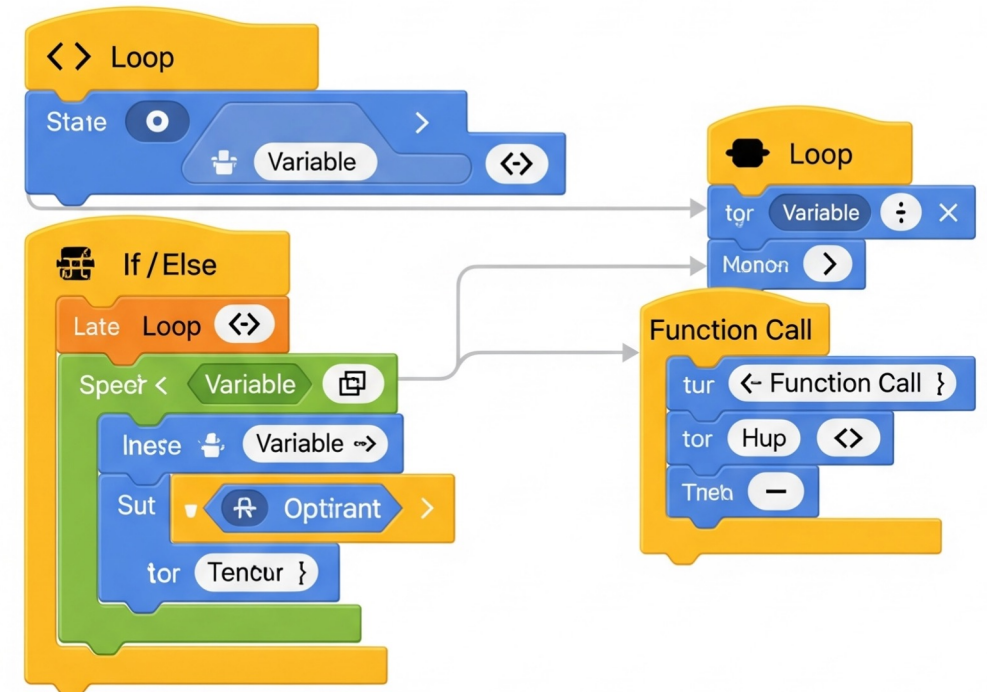
Eine Programmiersprache. Du brauchst keine Befehle zu schreiben oder zu merken; zieh einfach blocks mit deiner Maus dahin wo du sie möchtest und der Computer oder Roboter wird sie ausführen!

Jeder Block steht für eine Aktion oder einen Befehl, wie bspw. "move forward" , "make a sound" , "wait one second" oder "repeat 10 times" . Wenn du sie untereinander stapelst wird der Computer sie Schritt für Schritt abarbeiten.



# Lernziele:

1. Verstehe das Konzept einer Programmiersprache
2. Schreib dein erste Programm



# Praktisches Beispiel (30 Minuten)

1. Einführung in das MATRIXblock Interface (10 Minuten)
2. Programmieren (20 Minuten)



# Einführung in das MATRIXblock Interface

## Öffne MATRIXblock auf deinem Computer



**MATRIXblock**  
*Bridging Blocks to Code, Unleashing Creativity*

graphical programming tool based on Scratch, offering block to C++ previews and a serial port monitor for easy data debugging. MATRIXBlock bridges the gap between block-based and text-based coding, ideal for beginners and educators.

**MATRIX Mini Controller**  
  
Basic Car

**Software Interface Guide**  
  
Obstacle Avoiding Robot

**Assembly Techniques**  
  
MATRIX Joystick 2



[Learn more >](#)

 In partnership with 

Mini Core

Mini Core

Serial

Setup

Loop

Mini RGB LED LED1 R: 255 G: 0 B: 0

Mini DC Motor M1 Power: 5V

Mini Servo Motor RC1 Angle: 90

Mini Button Button1 is Pressed

Mini Ultrasonic D1 Distance: 10

Mini GPIO

Mini D1 Digital Signal

Mini D1 Set to HIGH

Mini A1 Analog Signal

Serial

Serial Print Hello

Serial Print World with New Line

Serial Write (ASCII) 65

Serial Chart DataSet 32 64

Is Serial Available?

Serial Received Data (ASCII)

Sensing

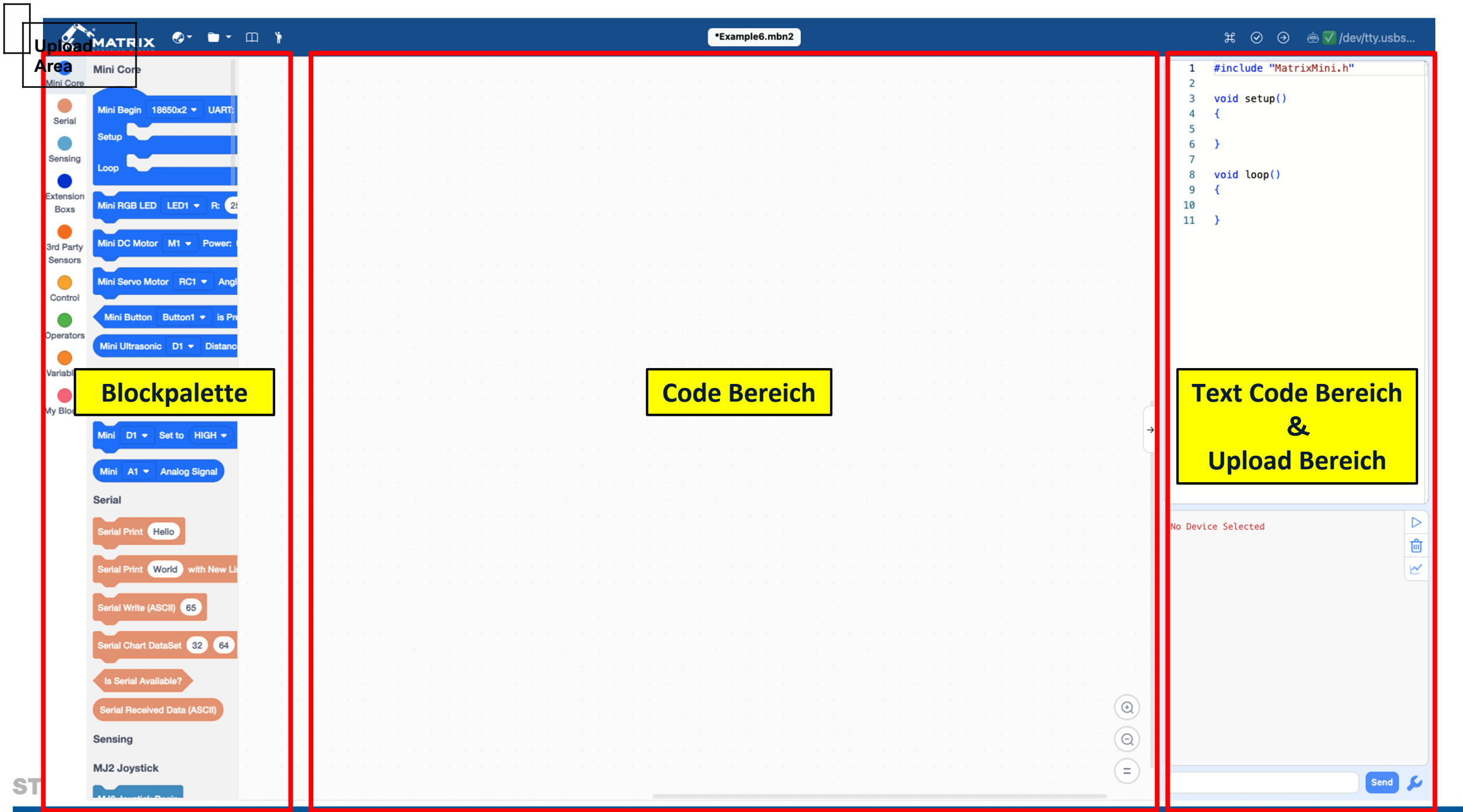
MJ2 Joystick

Werkzeugleiste

```
1 #include "MatrixMini.h"
2
3 void setup()
4 {
5
6 }
7
8 void loop()
9 {
10
11 }
```

No Device Selected

Send



Upload  
Area

Blockpalette

Code Bereich

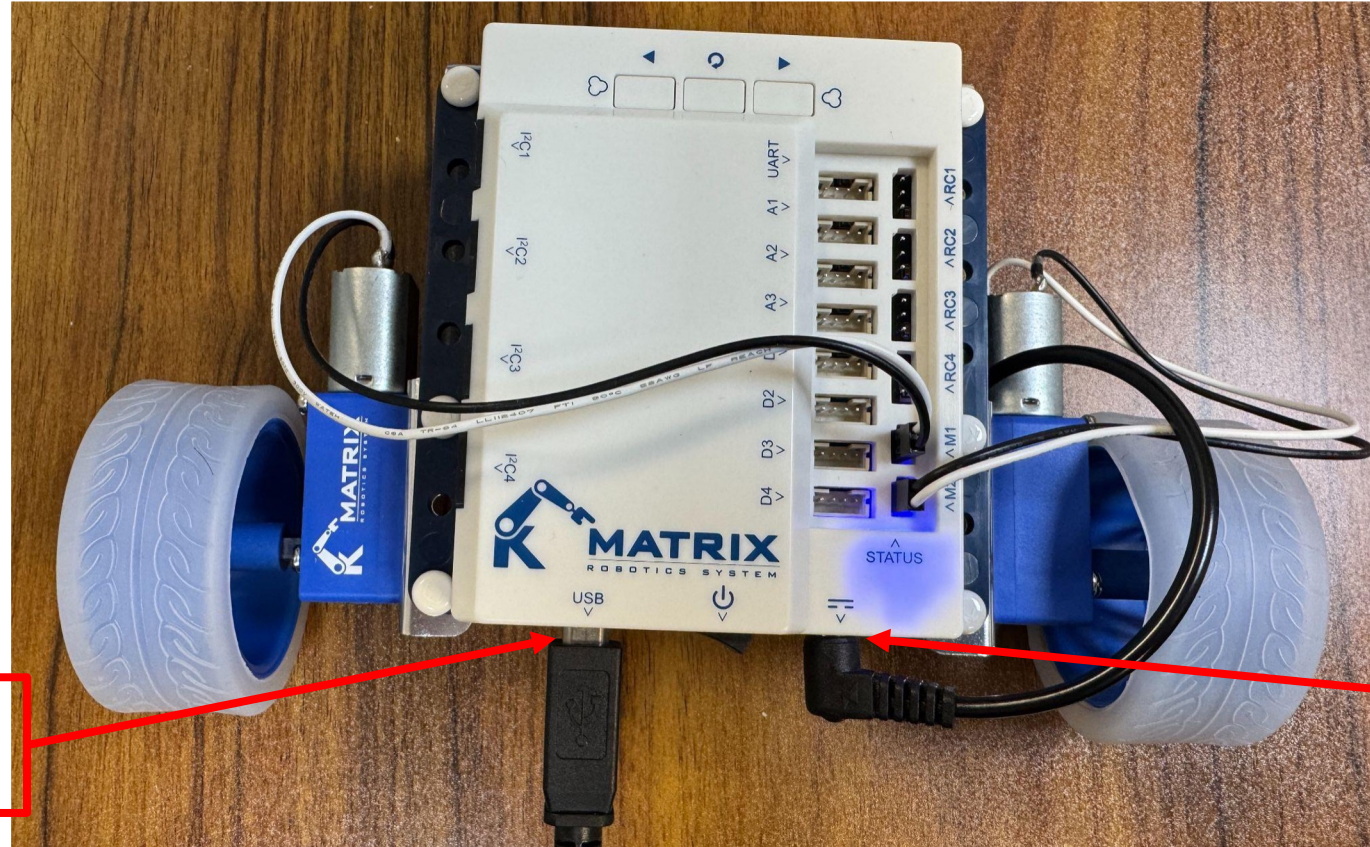
Text Code Bereich  
&  
Upload Bereich

An abstract geometric design on the left side of the slide. It features several 3D rectangular blocks in blue and yellow, connected by thin blue lines. Some blocks have white circular patterns on their top surfaces, resembling LEGO bricks. The design is composed of various rectangular prisms and planes, creating a complex, layered structure.

# MATRIXblock Programmierung

STEAM EDUCATION, FUTURE TECHNOLOGY.

# Verkabelung



Verbinde das USB  
Kabel

Stecke das Stromkabel  
ein

Matrix

Example6.mbn2

No Device

Mini Core

Mini Core

Serial

Sensing

Extension Boxes

3rd Party Sensors

Control

Operators

Variables

My Blocks

Mini Begin 18650x2 UART: On Baud: 9600

Setup

Loop

Mini RGB LED LED1 R: 255 G: 0 B: 0

Mini DC Motor M1 Power: 50

Mini Servo Motor RC1 Angle: 50

Mini Button Button1 is Pressed?

Mini Ultrasonic D1 Distance(cm)

Mini GPIO

Mini D1 Digital Signal

Mini D1 Set to HIGH

Mini A1 Analog Signal

Serial

Serial Print Hello

Serial Print World with New Line

Serial Write (ASCII) 65

Serial Chart DataSet 32 64 128 , Interval 500 ms

Is Serial Available?

Serial Received Data (ASCII)

Mini Begin 18650x2 UART: On Baud: 9600

Setup

Loop

Ziehe den Programm Hauptblock in den Code Bereich

1 #include "MatrixMini.h"

2

3 void setup()

4 {

5 Mini.begin(LI\_2, 0, 9600);

6 Serial.begin(9600);

7 }

8

9 void loop()

10 {

11

12 }

No Device Selected

STEAM EDUCATION, FUTURE TECHNOLOGY.

**MATRIX** EDUCATION SYSTEM

\*Example6.mbn2

/dev/tty.usbs...

Mini Core

Mini Core

Serial

Setup

Loop

Mini RGB LED

LED1

R: 255 G: 0 B: 0

Mini DC Motor

M1

Power: 50

Mini Servo Motor

RC1

Angle: 50

Mini Button

Button1

Is Pressed

Mini Ultrasonic

D1

Distance(cm)

Mini GPIO

Mini D1

Digital Signal

Mini D1

Set to HIGH

Mini A1

Analog Signal

Serial

Serial Print

Hello

Serial Print

World

with New Line

Serial Write (ASCII)

65

Serial Chart DataSet

32 64 128 , Interval 500 ms

Is Serial Available?

Serial Received Data (ASCII)

Mini Begin

18650x2

UART: On

Baud: 9600

Setup

Mini DC Motor

M1

Power: 50

Mini DC Motor

M2

Power: 50

Loop

1. Ziehe 2 Motorkontrollblocks heraus.

2. Setze M1 power auf 50, M2 power auf 50.

```
1 #include "MatrixMini.h"
2
3 void setup()
4 {
5     Mini.begin(LI_2, 0, 9600);
6     Serial.begin(9600);
7     Mini.M1.set(50);
8     Mini.M2.set(50);
9 }
10
11 void loop()
12 {
13 }
```

Control

Mini Core

Serial

Sensing

Extension

Boxes

3rd Party

Sensors

Control

Operators

Variables

My Blocks

Program Execution Time (Millise)

Operators

Map 128 from 0 - 255

1 + 1

1 - 1

1 \* 1

1 / 1

pick random 1 to 10

Set Random Seed to 0

2. Ziehe den Warteblock heraus

1. Wähle Kontrollen aus

Mini Begin 18650x2 UART: On Baud: 9600

Setup Mini DC Motor M1 Power: 50

Mini DC Motor M2 Power: 50

wait 10000 milliseconds

Loop

3. Setze Warten auf 10000 Millisekunden (fahre für 10 Sekunden geradeaus)

```
1 #include "MatrixMini.h"
2
3 void setup()
4 {
5     Mini.begin(LI_2, 0, 9600);
6     Serial.begin(9600);
7     Mini.M1.set(50);
8     Mini.M2.set(50);
9     delay(10000);
10 }
11
12 void loop()
13 {
14
15 }
```

Control

Mini Core

Serial

Sensing

Extension

Boxes

3rd Party

Sensors

Control

Operators

Variables

My Blocks

wait 1000 millisecond

if then

if then

else

repeat 10

forever

wait until

repeat until

Program Execution Time (Millisecond)

Map 128 from 0 - 255

1 + 1

1 - 1

1 \* 1

1 / 1

Mini Begin 18650x2 UART: On Baud: 9600

Setup

Mini DC Motor M1 Power: 50

Mini DC Motor M2 Power: 50

wait 10000 millisecond

Mini DC Motor M1 Power: 0

Mini DC Motor M2 Power: 0

wait 10000 millisecond

Loop

Ziehe ein Paar aus M1 und M2 blocks heraus,  
 setze power auf 0, warte für 100  
 Millisekunden  
 (Dieses Programm stoppt die Bewegung)

```

1 #include "MatrixMini.h"
2
3 void setup()
4 {
5     Mini.begin(LI_2, 0, 9600);
6     Serial.begin(9600);
7     Mini.M1.set(50);
8     Mini.M2.set(50);
9     delay(10000);
10    Mini.M1.set(0);
11    Mini.M2.set(0);
12    delay(10000);
13 }
14
15 void loop()
16 {
17 }
18 
```

```

1  #include "Max7219Mini.h"
2
3  void setup()
4  {
5      Mini.begin(LI_2, 0, 9600);
6      Serial.begin(9600);
7      Mini.M1.set(50);
8      Mini.M2.set(50);
9      delay(10000);
10     Mini.M1.set(0);
11     Mini.M2.set(0);
12     delay(10000);
13 }
14
15 void loop()
16 {
17
18 }

```

**Wähle den kleinen Roboter an**

**Control**

- Mini Core
- Serial
- Sensing
- Extension
- Boxes
- 3rd Party
- Sensors
- Control
- Operators
- Variables
- My Blocks

wait 1000 millisecond

if then

if then

else

repeat 10

forever

wait until

repeat until

Program Execution Time (Millisecond)

**Operators**

Map 128 from 0 - 255

1 + 1

1 - 1

1 \* 1

1 / 1

pick random 1 to 10

Set Random Seed to 0

Mini Begin 18650x2 UART: On Baud: 9600

Setup

Mini DC Motor M1 Power: 50

Mini DC Motor M2 Power: 50

wait 10000 millisecond

Mini DC Motor M1 Power: 0

Mini DC Motor M2 Power: 0

wait 10000 millisecond

Loop

Wähle "Auto Discovery" an

```

1  Auto Discovery? ☒
2
3  Manual Select: tty.usbserial-D3...
4
5  Mini.begin(LI_2, 0, 9600);
6  Serial.begin(9600);
7  Mini.M1.set(50);
8  Mini.M2.set(50);
9  delay(10000);
10 Mini.M1.set(0);
11 Mini.M2.set(0);
12 delay(10000);
13 }
14
15 void loop()
16 {
17
18 }

```

**Control**

- Mini Core
- Serial
- Sensing
- Extension
- Boxes
- 3rd Party
- Sensors
- Control
- Operators
- Variables
- My Blocks

wait 1000 millisecond

if then

if then

else

repeat 10

forever

wait until

repeat until

Program Execution Time (Millisecond)

**Operators**

Map 128 from 0 - 255

1 + 1

1 - 1

1 \* 1

1 / 1

pick random 1 to 10

Mini Begin 18650x2 UART: On Baud: 9600

Setup

Mini DC Motor M1 Power: 50

Mini DC Motor M2 Power: 50

wait 10000 millisecond

Mini DC Motor M1 Power: 0

Mini DC Motor M2 Power: 0

wait 10000 millisecond

Loop

Klicke zum  
Starten

```
1 #include "MatrixMini.h"
2
3 void setup()
4 {
5     Mini.begin(LI_2, 0, 9600);
6     Serial.begin(9600);
7     Mini.M1.set(50);
8     Mini.M2.set(50);
9     delay(10000);
10    Mini.M1.set(0);
11    Mini.M2.set(0);
12    delay(10000);
13 }
14
15 void loop()
16 {
17 }
18 }
```

# Aufgabe für den Unterricht (10 Minuten)

Probier es aus,

Kann der Roboter mit deinem  
Programm gleichmäßig fahren?

Schalte den Roboter an und er beginnt, das  
hochgeladene Programm auszuführen.

